

Como Senior Product Designer, conduzo o desenvolvimento de produtos digitais do discovery ao lançamento, com foco em soluções que equilibrem as necessidades do usuário e os objetivos de negócio.

Ampla experiência em produtos digitais (SaaS e Mobile) nos segmentos financeiro, educacional, B2C e B2B, com domínio em interfaces web responsivas e apps nativos (iOS e Android).

Meu processo combina pensamento estratégico, descoberta com usuários e análise para identificar problemas e propor soluções eficazes. Valorizo o básico bem feito como fundamento para uma experiência excepcional.

Experiência

Melhor Plano

melhorplano.net

novembro de 2025 - atualmente

Product Designer responsável pelo desenvolvimento, crescimento e manutenção de produtos SAAS B2B no setor de Telecomunicações (Provedores de Internet).

- Lançamento do MVP do produto MP Agência, SAAS de gestão de tráfego pago para Provedores de Internet.
- Condução de Entrevistas com clientes, onde uso os feedback e pedidos coletados para desenvolvimento de melhorias e features adicionais.
- Condução pesquisas qualitativas e quantitativas com os usuários, assim como a documentação e análise;
- Planejamento de melhorias baseadas em feedbacks;
- Criação do Design System para escalar o desenvolvimento dos múltiplos produtos da empresa.

Bluecore

bluecore.com.br

setembro de 2023 até dezembro de 2024 (1 ano, 3 meses)

- Gestão de UI Kit baseado no Framework Materio UI, sistema Material feito em Next.js. Atualização da biblioteca, melhorias de usabilidade e aplicação de parâmetros atualizados do Figma.
- Desenvolvimento de outros aplicativos Mobile em Flutter, para produtos do mercado de transportes, programas de descontos, frete e logística.

Anhanguera

anhanguera.com

outubro de 2023 até julho de 2024 (10 meses)

Atuei no desenvolvimento do aplicativo mobile AEDU Anhanguera, implementação de melhorias e redesign baseado no rebranding da marca, gestão do UI Kit;

novembro de 2022 - novembro de 2025 (3 anos)

Product Designer responsável pelo desenvolvimento, crescimento e manutenção do aplicativo de gestão financeira, iDinheiro app (iOS e Android).

- Construí o MVP, e após lançado atuei na frente da evolução do produto.
- Desenvolvi o sistema de avaliação in app, diminuindo a negativa nas lojas.
- Desenhei o suporte via app, o que trouxe maior contato com os usuários e melhoria no atendimento.
- Identifiquei melhorias e próximos passos no projeto a partir de análise de feedbacks e suporte.
- Fiz o motion design da tela de splash e de carregamento para diminuir a sensação de lentidão para o usuário, aumentando a retenção.
- Acompanho gravações de vídeos reportando bugs e comportamentos indesejados.
- Planejei e conduzi testes de usabilidade.
- Melhorei onboarding com técnicas de "tour pelo produto, indicativo de progresso, estados vazios e checklists".
- Criei e mantive o design system do projeto, fluxos e protótipos.

Product Designer responsável pelo desenvolvimento da ferramenta de Marketplace de Empréstimo.

- Estudei o mercado e concorrentes;
- Criei a landing page da ferramenta, e desenhei novas dobras que aumentam a sua conversão;
- Estratégia de entregas e priorização de backlog;
- Utilização da Biblioteca Radix para a construção da ferramenta. (Mobile e Web);
- Simplifiquei o fluxo na contratação de empréstimos, aumentando a retenção de usuários;
- Alterei o copywriting de botões, indicando a real ação a ser realizada, aumentando a confiança no clique em proporção direta à conversão.

fevereiro de 2021 até novembro de 2022 (1 ano, 10 meses)

Desenvolvi as interfaces de usuário para ferramenta de Customer Success, utilizando o framework Bootstrap v4.6 e focando na padronização e melhoria da usabilidade. Atuei no discovery do produto em colaboração com POs e PMs, além de participar do planejamento e revisão de sprints seguindo a metodologia SCRUM. Padronizei estilos, criei fluxos, wireframes e protótipos navegáveis, conduzi testes de usabilidade e entreguei telas e componentes via handoff, apoiando os desenvolvedores durante a implementação.

março de 2020 até fevereiro de 2021 (1 ano)

novembro de 2018 até fevereiro de 2021 (2 anos, 4 meses)

Formação

Universidade Federal de Juiz de Fora / Bacharelado em Design

2019 - 2021, Juiz de Fora, Minas Gerais - Brasil

Curso focado em Design de Produto e Gráfico, preparando profissionais para resolver problemas em diversas áreas, integrando criatividade, técnica e adaptação ao cenário contemporâneo.

Universidade Federal de Juiz de Fora / Bacharelado Interdisciplinar em Artes e Design

2013 - 2018, Juiz de Fora, Minas Gerais - Brasil

Formação ampla que integra fundamentos teóricos e práticos em artes visuais, design, moda, cinema e audiovisual. Uma abordagem flexível que desenvolve competências interdisciplinares para diversas trajetórias profissionais.

Cursos e Certificações

EFSET/ Inglês Proficiente (C2 Proficiente)

efset.org

novembro de 2018 até fevereiro de 2021 (2 anos, 4 meses)

UI Pro / Métricas para Designers

uipro.com.br

novembro de 2018 até fevereiro de 2021 (2 anos, 4 meses)

Meiuca / Formação em Design System & Ops

meiuca.co

novembro de 2018 até fevereiro de 2021 (2 anos, 4 meses)

Awari / Intensivo de UX Design

awari.com.br

novembro de 2018 até fevereiro de 2021 (2 anos, 4 meses)

Number One Idiomas / Inglês Completo

awari.com.br

jan de 2009 até fevereiro de 2011 (3 anos)

Competências

Aplicativos móveis, análise de dados, Desenvolvimento de produtos, Trello, Teste de usabilidade, Design Visual, UX Research, Pesquisa de Usuário, Interface gráfica de usuário, Prototipagem, Design de Interação, Microinterações, Entrevistas com usuários, Gestão de projetos, Estratégia de produtos, Wireframes, Metodologia Agile, Scrum, Benchmark, Figma, HTML, CSS, Hotjar, Métricas, Clarity, CrazyEgg, Design System, Gestão de campanha, Mídias Sociais, Comunicação, Gestalt, LottieFiles, Rive, Jitter, Webflow, Gestão Financeira, Finanças, Serviços financeiros, landing pages, jira, kanban, design thinking, motion design, design tokens, storybook, widgetbook, UI, WCAG, Adobe Illustrator, Photoshop, Branding, Resolução de problemas, Ilustração, Trabalho em equipe.